

# [ALGO] Complexité des Algorithmes (6)

---

Par Rhaeven, relecture par Find3r

Écrire  $T(n)$  en fonction de  $T(n-1)$

$$T(n) = cn + \sum_{i=1}^{n-1} T(i)$$

$$T(n-1) = c(n-1) + \sum_{i=1}^{n-2} T(i)$$

$$T(n) - T(n-1) = c + T(n-1)$$

$$T(n) = 2T(n-1) + c$$

$$= 2(2T(n-2) + c) + c$$

$$= 4T(n-2) + 2c + c$$

$$= 8T(n-3) + 4c + 2c + c$$

$$= 2^{n-1}T(1) + 2^{n-2}c + 2^{n-3}c + \dots + 2c + c$$

$$= \Theta(2^{n-1}) + c \frac{2^{n-1}}{1}$$

$$= \Theta(2^{n-1}) = \Theta(2^n)$$

## QuickSort en moyenne

---

$$T(n) = \Theta(n) + T(l) + T(n-l)$$

Ou  $T(l)$  = rec à gauche et  $T(n-l)$  = rec à droite.

- Les valeurs possibles de  $l$  : toutes les valeurs de  $[1, n-1]$

En moyenne

$$T(n) = \Theta(n) + \frac{1}{n-1} \sum_{l=1}^{n-1} (T(l) + T(n-l))$$

$$T(n) = \Theta(n) + \frac{2}{n-1} \sum_{l=1}^{n-1} T(l)$$

$$(n-1)T(n) = cn(n-1) + 2 \sum_{l=1}^{n-1} T(l)$$

$$(n-2)T(n) = c(n-1)(n-2) + 2 \sum_{l=1}^{n-1} T(l)$$

$$(n-1)T(n) - (n-2)T(n-1) = 2c(n-1) + 2T(n-1)$$

$$(n-1)T(n) = nT(n-1) + 2c(n-1)$$

$$\text{On divise par } (n(n-1)) : \frac{T(n)}{n} = \frac{T(n-1)}{n-1} + \frac{2c}{n}$$

$$\begin{aligned}
 \text{ON pose } U(n) &= \frac{T(n)}{n} \\
 U(n) &= U(n-1) + \frac{2c}{n} \\
 &= U(n-2) + \frac{2c}{n-1} + \frac{2c}{n} \\
 &= U(1) + \frac{2c}{2} + \frac{2c}{3} + \dots + \frac{2c}{n} \\
 &= \Theta(1) + 2c \sum_{i=2}^n \frac{1}{i} \\
 &= \Theta(1) + 2c \times \Theta(\log n)
 \end{aligned}$$

$$U(n) = \Theta(\log n)$$

$$T(n) = n \times U(n) = \Theta(n \log n)$$

## Comparaison

|       | QuickSort          | MergeSort          |
|-------|--------------------|--------------------|
| Best  | $\Theta(n \log n)$ | $\Theta(n \log n)$ |
| Any   | $\Theta(n \log n)$ | $\Theta(n \log n)$ |
| Worst | $\Theta(n^2)$      | $\Theta(n \log n)$ |

## Partition de QuickSort

```

QuickSort(A,b,e)
  if e - b > 1:
    m = Partition(A,b,e)
    QuickSort(A,b,m)
    QuickSort(A,m,e)

```

```

Partition(A,b,e):
  i <- b - 1; j <- e; p = A[b]
  for ever:
    do ++i until A[i] >= p
    do --j until A[j] <= p
    if i < j
      A[i] <-> A[j]
  else
    return i + (b == i)

```

Recherche du pivot idéal pour Partition

Pivot idéal = Médiane du tableau

**Récursion terminale** : Le dernier appel récursif n'est suivi d'aucune autre opération avant le return.

```
int fac2(int n, int acc):  
start:  
    if (n <= 1)  
        return acc;  
    acc = n * acc;  
    n = n - 1;  
    goto start;
```

```
int fac2(int n, int acc)  
    while (n <= 1) {  
        acc *= n;  
        n--;  
    }  
    return acc;
```

## Optimisations de QuickSort

```
QS(A, b, e):  
    while (e - b > 1)  
        n <- Partition(A, b, e)  
        QS(b, m)  
        b <- m
```

Ne change pas la complexité mais on gagne en mémoire dans le cas d'un tableau trié à l'endroit : On passe de  $\Theta(n)$  recursions à  $\Theta(1)$

### Optimisation 1 :

Faire l'appel récursif sur le plus petit côté, et faire une boucle sur l'autre côté

```

QS(A, b, e):
  while e - b > 1:
    m ← Partition(A, b, e)
    if m - b > e - m:
      QuickSort(A, m, e)
      e ← m
    else
      QuickSort(A, b, m)
      b ← m

```

- Nombre max d'appels récur­sifs empilés :  $\log_2 n$  au lieu de  $n - 1$

⇒ On consomme moins de pile !

```

QuickSort'(A, b, e):
  while e - b > 4:
    m ← Partition(A, b, e)
    if m - b > e - m:
      QuickSort'(A, m, e)
      e ← m
    else
      QuickSort'(A, b, m)
      b ← m
  InsertionSort(A, b, e)

```

```

QuickSort(A, n):
  QuickSort'(A, 0, n)
  InsertionSort(A, n)

```