

[SYS1] Systèmes d'exploitation (3)

Par Rhaeven, relecture par Find3r

Mapping mémoire

void *mmap(void *addr, size_t sz, int prot, int flag, int fd, off_t offset); : Faire des mapping mémoire

- addr = NULL : Le kernel choisit lui-même ou conçoit le mapping (le plus portable)
- size : Taille quelconque réalignée au multiple de 4096 (Taille de page par défaut du système) suivant
- prot : RD | WR
- offset : Doit être aligné. Écrit le fichier fd à partir de l'offset dans la page
- flag : MAP_PRIVATE (copie privée) | MAP_SHARED (changements propagés sur le file system) | MAP_ANONYMOUS (non POSIX, alloue de la mémoire et non un fichier)
- fd : -1 avec MAP_ANONYMOUS
- Valeur de retour : MAP_FAILED ((void*)-1)

/dev/zero : En écriture n'écrit rien, en lecture lit les n bytes demandés (tous à 0)

munmap(addr, sz);

mprotect(addr, sz, prot); : Change les permissions sur les mappings

void *mremap(void *addr, size_t old_size, size_t new_size, int flag, ... /*void *new_addr*/); : Étendre ou réduire un mapping existant

Garde la mémoire physique, crée une nouvelle zone d'adresse virtuelle qui pointe sur l'ancien bloc de mémoire physique

On veut pouvoir allouer de la mémoire dans la page (*allocateur à grains fins*)

Algorithmes d'allocation

First fit

- On alloue un bloc (avec des métadonnées associées : premier bloc alloué de la page, pointeur vers page suivante, taille de la page)
- Dans ce bloc, on alloue d'autres blocs (avec métadonnées associées : bloc libre?, taille du bloc, bloc suivant, bloc précédent), doublement chaînés entre eux

Problème : Recherche de place libre et suppression : complexité linéaire

Problème : Grosses métadonnées

Solution : On alloue plusieurs pages, contenant chacune des allocations de taille fixe identique (**Buckets**)

Page begin

Retrouver le début de la page quand on a un pointeur random sur un bloc random dans cette page :

- Réaligner le pointeur sur la taille de la page (on redescend au multiple de 4096 (PAGE_SIZE) inférieur)

```
Cast en uintptr_t  
addr & 0xFFFFF000
```

Métadonnées

On stocke les métadonnées à l'extérieur, qui pointe sur notre bloc de taille 4K, et sur la prochaine métadonnée

Pas de temps constant sur la suppression

-> On utilise une hashmap